Nama : Harun Aprizal Widyapradana

Nim : A11.2019.12267

1. Pada program file complex.java dan Waktu.java sudah saya perbaiki dan saya upload berikut dibawah ini : “ <https://github.com/harunaprizal/pbo_-4424_A11.2019.12267/tree/main/TUGAS%20PRAKTEK%203> ”
2. Analisa 2 program dalam alur kerja pemanggilan class, method, variabel dalam program tersebut saya gambar dengan ilustrasi menurut saya

**Class waktu :**

***Main***.

Didalam class waktu : terdapat 3 objek yaitu :

-waktu mulai

-waktu selesai

-waktu selisih

Memanggil methode perbedaan

Selisih = perbedaan (mulai,selisih) yang mana didalam kurung tersebut adalah objek

System out = selesai – mulai = selisih

Didalam class waktu terdapat 3 **variabel** (jam,menit,detik)

jam (int) , menit (int), detik (int)

perbedaan 2objek (waktu mulai, waktu selesai)

\*\* jika mulai.detik > selesai.detik\*\*

-variabel selesai .menit – (dikurangi) 1

-variabel selesai detik + (ditambah) = 60

\*\* jika mulai.menit > selesai.menit\*\*

-variabel selesai .jam – (dikurangi) 1 , -variabel selesai.menit + =60

**Class Complex**

**Main**

Didalam class Complex : terdapat 3 objek dari class waktu :

-n1

-n2

-temp,

Memanggil methode Add

Temp = Add (n1,n2) yang mana didalam kurung tersebut adalah objek

System out = Sum = temp.real + temp.imag

Didalam class waktu terdapat 2 **variabel** (real,imag)

-real (double)

-imag (double)

Add(Complex n1, Complex n2):

Memanggil 1 obek dari calss complex

-temp (new Complex(0.0, 0.0) )

Temp.real = n1.real+n2.real

Temp.imag=n1.imag+n2.imag

return(temp);

1. Perbedaan variabel detik di dalam class Waktu dan variabel detik di dalam konstruktor Waktu?

Variabel detik pada class Waktu merupakan sebuah Variabel yang tipe datanya berupa kelas == variabel reference

Variabel detik pada Konstruktor merupakan parameter konstruktor tersebut, variabel tersebut akan diisi saat membuat Objek dengan Class Waktu tersebut contohnya “new Waktu(1,2,3)”

* Satu menunjukkan pada (jam)
* Dua menunjukkan pada( menit)
* Tiga menunjukkan pada(detik)